

教育技术学专业本科人才培养方案

专业代码：040104

执笔人：陈子超、唐春生

审核人：刘雄平

一、培养目标

培养德、智、体、美全面发展、能适应现代信息社会发展需要、适合在教育机构和其他企事业单位从事信息技术教育、教学系统设计、教育信息资源管理、信息化教育环境的建设、管理与维护和数字媒体策划、开发、管理、应用、评价等工作的高级专门人才。

信息技术教育方向：主要培养中小学的信息技术课程教学与研究人員，信息技术与课程整合的设计与技术支持人員，企事业单位的信息技术培训与应用的高级专门人才。

数字媒体技术方向：培养能适应现代信息社会发展需要，系统掌握数字媒体开发、应用与管理的全面知识，并具有较强的实践能力，适合在教育机构和其他企事业单位从事数字媒体策划、开发、应用与管理等工作的高级专门人才。

二、培养规格要求

1. 信息技术教育方向：

(1) 具有良好的信息素养、人文素养、法律知识、创业知识和专业技能，较强的学习能力、实践能力、创新意识和协作精神，德、智、体、美、身心健康。

(2) 系统掌握教育基本理论、基本知识和过硬的师范技能，具备较强的教学能力、教研能力、班级管理能力。

(3) 系统掌握教育技术学的基本理论和研究方法，熟悉国内外教育技术学发展的现状与趋势，具备从事相关课题的研究能力。

(4) 具有较强的教学资源 and 教学过程设计、开发能力；教学媒体的应用与评价能力；信息化教学系统的使用、维护和管理能力；现代教育技术项目的管理与评价能力；具有运用信息技术进行高绩效培训和学习指导服务的能力。

(5) 掌握一门外国语，达到国家规定的等级考试要求。

(6) 能胜任中小学的信息技术课教学或省、市、县等各级电教馆、高校和

中小学的教育技术工作以及其他企事业单位的教育培训（电子培训）工作。

2. 数字媒体技术方向：

(1) 具有良好的信息素养，人文素养、法律知识、创业知识和专业技能，较强的学习能力、创新能力和协作能力，德、智、体、美、身心健康。

(2) 系统掌握教育技术学的基本理论，熟悉国内外教育技术学发展的现状与趋势，具备从事相关工作的能力。

(3) 具有数字媒体策划、开发、应用与管理的知识结构和实践能力；系统掌握五种基本技能：数字化影视摄录技能、电脑动画创作技能、非线性编辑技能、广告创意与设计技能、电视新闻采编技能。

(4) 具有运用数字媒体进行高效学习和知识管理与创新的能力。

(5) 掌握一门外国语，达到国家规定的等级考试要求。

(6) 能胜任企事业单位有关数字媒体策划、开发、应用与管理等工作。

三、学制与学位

学 制：四 年

授予学位：理学学士

四、主干学科

教育学 教育技术学 计算机科学与技术 数字媒体技术

五、主要课程

信息技术教育方向主要课程：教育技术学导论、教学系统设计、教育技术学研究方法、远程教育基础、摄影与摄像、电视节目编导与制作、动画设计与制作、数字化教学资源设计与开发、动态网页设计与制作、数据库原理与应用、局域网构建技术、教育电视系统等。

数字媒体技术方向主要课程：教育技术学导论、教学系统设计、教育技术学研究方法、平面设计、动漫设计与制作、二维动画设计与制作、三维动画设计与制作、摄影技术、电视摄像、非线性编辑、电视节目编导与制作、数字化教学资源设计与开发、动态网页设计与制作、电视广告创意与设计、电视节目策划等。

六、主要专业实验/实训

数码照片的创作、摄像构图与场景拍摄、网络教学系统设计、电视节目制作、数字化教学资源开发、平面设计作品创作、二维动画作品创作、三维动画作品创作、非线性编辑综合实验、动画综合设计、组建局域网、典型数据结构及算法综合运用、简单数据库应用系统的实现、数字音频作品创作、媒体策划等。

七、毕业学分要求和总学时分布

本专业学生毕业要求最低学分为 <u>176</u> 学分，毕业设计（论文）要求：合格						
		必修		选修		占总学分 百分比 (%)
		学分	学时	学分	学时	
课内教学	公共基础课	46	784			26.1
	文化素质与 创业知识教 育基础课	4	48+40 (课 外)	4	64	4.5
	学科基础课	43	688			24.4
	专业课	16	256	16	256	18.2
	总计	109	1776	20	320	73.3
	实践教学	38	38 周			21.6
创新学分	9				5.1	

八、课内教学进程表

系：教育信息技术系

专业：教育技术学

NO.1

课程类别	课程性质	课程名称	学分	学时	其		各 学 期 学 时								开课单位		
					实验	实训	1	2	3	4	5	6	7	8			
公共基础必修课程	必修	思想道德修养与法律	3	48			48										思政理论课部
	必修	中国近现代史纲要	2	32				32									思政理论课部
	必修	马克思主义基本原理	3	48					48								思政理论课部
	必修	毛泽东思想、邓小平理论与“三个代表”重要思想概论	6	96						96							思政理论课部
	必修	形势与政策	2				√	√	√	√							思政理论课部
	必修	军事理论	1	36			√	√									军事教研室
	必修	大学英语	12	192			48	48	48	48							大英教学部
	必修	大学体育	4	124			28	32	32	32							体育教学部
	必修	大学计算机基础	2	32	16		32										信息中心
	必修	C语言程序设计	4	64	32			64									信息中心
	必修	高等数学C	7	112			80	32									理学院
		公共基础必修课程合	46	784													
文化素质与创业知识教育基础课程	必修	大学生心理健康指导 (专题讲座形式)	1	16+20 (课外)			36									心理健康教研室	
	必修	大学生职业发展与就业指导	2	32+4 (课外)				36								学工部	
	必修	大学生创业实践指导 (课外专题讲座形式)	1	16					√	√	√						
	选修	全校选修课包括：创业创新知识和能力等方面课程；人文社科类（大学语文与应用文写作、社交礼仪、文学欣赏、演讲与口才等）；经济管理类、自然科学类	4	64			具体课程名称见全校选修课，每生至少修满4学分 (安排在第5~8学期)										
		文化素质与创业知识教育基础课程合计	8	48+40(课外)													

系：教育信息技术系

专业：教育技术学

NO.2

课程类别	课程性质	课程名称	学分	学时	其中		各学期学时								开课单位			
					实验	实训	1	2	3	4	5	6	7	8				
学科基础课程	必修	教育技术学导论	2	32			32										教育科学学院	
	必修	教育传播学	2	32			32										教育科学学院	
	必修	美术基础	2	32			32										教育科学学院	
	必修	摄影技术	2	32	12			32									教育科学学院	
	必修	平面设计	3	48	16			48									教育科学学院	
	必修	电视摄像	2	32	12				32								教育科学学院	
	必修	二维动画设计与制作	3	48	16				48								教育科学学院	
	必修	计算机网络	2	32	12				32								教育科学学院	
	必修	三维动画设计与制作	3	48	16					48							教育科学学院	
	必修	非线性编辑	3	48	16					48							教育科学学院	
	必修	数据库原理与应用	3	48	18					48							教育科学学院	
	必修	动态网页制作与网站设计	3	48	16					48							教育科学学院	
	必修	学习科学与技术	2	32							32						教育科学学院	
	必修	教学系统设计	3	48	14						48						教育科学学院	
	以下课程信息技术教育方向必修																	
	必修	心理学	3	48						48								教育科学学院
	必修	教育学	3	48						48								教育科学学院
	必修	教育电视系统	2	32	14						32							教育科学学院
	以下课程数字媒体技术方向必修																	
	必修	构成基础	3	48	14				48									教育科学学院
必修	数据结构	3	48	16					48								教育科学学院	
必修	软件工程	2	32	12						32							教育科学学院	
学科基础课程合计			43	688														

系：教育信息技术系

专业：教育技术学

NO.3

课程类别	课程性质	课程名称	学分	学时	其中		各学期学时								开课单位		
					实验	实训	1	2	3	4	5	6	7	8			
专 业 课 程	必修	数字音频技术	2	32	12					32							教育科学学院
	必修	电视节目编导与制作	3	48	18							48					教育科学学院
	必修	教育技术学研究方法	3	48									48				教育科学学院
	必修	数字化教学资源设计与开发	2	32	16								32				教育科学学院
	必修	专业英语	2	32										32			教育科学学院
	以下课程信息技术教育方向必修																
	必修	中小学信息技术课程教学	2	32										32			教育科学学院
	必修	教育评价与测量	2	32											32		教育科学学院
	以下课程数字媒体技术方向必修																
	必修	动漫作品创作（实验课）	2	32	32									32			教育科学学院
	必修	虚拟现实技术	2	32	16										32		教育科学学院
	以下课程信息技术教育方向限选6学分以上																
	限选	学习环境设计与评价	2	32										32			教育科学学院
	限选	软件工程	2	32	12									32			教育科学学院
	限选	教育技术装备	2	32										32			教育科学学院
	限选	微课与网络课程开发（实验	2	32	32									32			教育科学学院
	限选	远程教育基础	2	32										32			教育科学学院
	限选	虚拟现实技术	2	32	16										32		教育科学学院
	以下课程数字媒体技术方向限选6学分以上																
	限选	3D游戏角色设计（实验课）	2	32	32									32			教育科学学院
	限选	可视化编程技术	2	32	12									32			教育科学学院
	限选	DV作品创作（实验课）	2	32	32									32			教育科学学院
	限选	电视广告创意与设计	2	32	16									32			教育科学学院
	限选	电视新闻采编	2	32	12									32			教育科学学院
	限选	人工智能概论	2	32										32			教育科学学院
	两个方向的学生需在以下课程中任选10学分以上																
	任选	在线互动媒体技术	2	32										32			教育科学学院
	任选	三维动画高级创作	2	32										32			教育科学学院
任选	教育游戏设计	2	32	12									32			教育科学学院	
任选	数字影视艺术创作	2	32										32			教育科学学院	
任选	绩效技术	2	32										32			教育科学学院	
任选	移动学习资源开发	2	32	16									32			教育科学学院	
任选	智慧教育与智慧校园	2	32										32			教育科学学院	
任选	知识管理	2	32										32			教育科学学院	
任选	音乐欣赏	2	32											32		教育科学学院	
任选	陶笛吹奏基础	2	32										32			教育科学学院	
任选	积极心理学	2	32										32			教育科学学院	
任选	消费心理学	2	32											32		教育科学学院	
任选	中国文化概论	2	32										32			教育科学学院	

	任选	社交礼仪	2	32								32		教育科学学院
		专业课程合计	32	512										

九、四年教学进程安排表

学期	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	课内教学周数	学期总周数	
一		A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	B	B	D	D	Q	15	20	
二	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	B	B	E	E	Q	16	20	
三	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	B	B	E	E	Q	16	20	
四	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	B	B	E	E	Q	16	20	
五	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	B	B	E	E	Q	16	20	
六	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	B	B	E	E	Q	16	20	
七	A	A	A	A	M/I	M/I	M/I	M/I	M/I	M/I	M/I	M/I	A	A	A	A	B	B	E	E	Q	8	20	
八	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	O								15

符号说明： A 课堂教学 B 考试 C 入学教育 D 军事训练 E 社会调查与实践 F 公益劳动 G 课程设计 H 认识实习 I 金工实习 J 电工实习 K 生产实习 L 毕业实习 M 教育实习 N 毕业设计（论文） O 毕业鉴定与毕业教育 P 机动 Q 假期

十、集中性实践教学环节安排表

项目	周数	学分	各学期分配情况（周数）								备注		
			一	二	三	四	五	六	七	八			
信息技术教育方向必修	普通话训练	1	1		1								每周1节
	课程设计与开发	1	1					1					集中安排
	微格教学技能训练	1	1						1				随课安排
数字媒体技术方向必修	教学资源设计与开发	1	1					1					集中安排
	虚拟现实作品创作	2	2								2		集中安排
两个方向必修	摄影作品创作	1	1		1								集中安排
	平面设计作品创作	1	1		1								集中安排
	电视场景设计与拍摄	1	1			1							集中安排
	局域网构建	1	1			1							集中安排
	二维动画作品创作	1	1			1							集中安排
	三维动画作品创作	1	1				1						集中安排
	非线性编辑综合实践	1	1				1						集中安排
	动态网站设计制作	1	1				1						集中安排
	影视作品创作	2	2					2					集中安排
	教育数据统计与分析	1	1						1				集中安排
	军训	2	2	2									集中安排
	专业实习/教育实习	8	8								8		集中安排
毕业设计（论文）	14	14									14	集中安排	
合计	38	38											集中安排

十一、创新学分的要求及安排

类别	活动内容	要 求		学分	备 注
1	各级各类竞赛	国家级	获一等奖	8.0	参加各类竞赛获第一名、第二名者与一等奖等同,获第三名至第五名者与二等奖等同,获第六名至八名者与三等奖等同
			获二等奖	7.0	
			获三等奖	6.0	
			参加	3.0	
		省级	获一等奖	6.0	
			获二等奖	5.0	
			获三等奖	4.0	
			参加	2.0	
		校级	获一等奖	4.0	
			获二等奖	3.0	
获三等奖	2.0				
参加	0.5				
2	论文和科技成果	国家级		4.0	学生发表的作品参照此标准记学分
		省级		3.0	
		校级		2.0	
3	科研活动	参与教师科研项目, 承担实际工作		1.0	由教师出具证明
		主持完成学校学术基金项目		2.0	凭立项文件
		主持完成学校实验室开放基金项目		2.0	
4	各类考试	全国英语等级考试(英语专业)	六级(八级)	4.0	达到及格成绩
			四级(四级)	2.0	
		计算机等级考试	四级	3.0	凭证书核计学分
			三级	2.0	
			二级	1.0	
		全国计算机软件资格、水平考试	获程序员证书	3.0	
	获高级程序员证书		4.0		
	获系统分析员证书		5.0		
职业技能考证	获初级证书		2.0		
	有关行业上岗证		2.0		
5	社会实践活动	提交调查报告		1.0	按参加次数计算
		个人被校团委或团省委评为积极分子者,集体被校团委或团省委评为优秀实践队者		2.0	
6	大学生创新创业训练项目	国家级		6.0	通过结题验收的项目,按以下计算学分:项目负责人得满分,其他参加成员按50%计算
		省级		4.0	
		校级		2.0	
7	课外阅读	学生自修5本思想文化素质的教育读本		0.5	每本读物提交2000字以上的读书笔记
8	其他				

十二、有关说明

(一) 本培养计划适用于 2013 级及之后教育技术本科专业。

(二) 本计划中的公共基础课、学科基础课程、专业方向必修课程、实践教学环节均为指令课程，学生必须按要求完成。

(三) 选修课程：

1. 专业课程分为限选课和任选课，学生必须按如下规定至少修读：
 - a) 限选课修读不低于 6 学分
 - b) 任选课修读不低于 10 学分。
2. 各学期的选修课根据学生的选修情况和师资情况安排。
3. 文化素质与创业知识类选修课程（全校选修课）至少修足 4 学分，安排在 5—8 学期。